

Local Clash Vol.2

MÜNCHEN

Infos & Regelwerk



LOCAL CLASH MUC

Griäß Gohd Minga,

Local Clash geht in die nächste Runde und Ihr könnt wieder dabei sein!

Nachdem wir in Köln ein erstes, unglaublich tolles Event mit Euch auf die Beine stellen konnten, wird uns der Weg diesmal mit über 50% der Votes in die bayrische Hauptstadt führen. In diesem Sinne auch nochmal einen großen Dank an alle, die gevotet haben. Mit so einem eindeutigen Ergebnis hat wohl niemand gerechnet!

Wie schon gesagt, das erste Local Clash ist überraschend glatt gelaufen, und wir hoffen, Ihr hattet genau so viel Spaß wie wir. Es gab viel Feedback von Eurer Seite, welches wir versucht haben, so gut wie möglich umzusetzen, damit München noch besser werden kann!

Bitte lest Euch wie immer die Regeln aufmerksam durch, bevor Ihr Euch mit eurem Team anmeldet. Dies ist einfach unglaublich wichtig, weil hier schon sehr viele Fragen im Vorherein geklärt werden können.



LOCAL CLASH MUC

Grundlegende Infos

Local Clash ist als Live-Event ausgelegt. Das heißt, jeder Spieler, der teilnehmen möchte, muss auch am Eventtag vor Ort sein. Dies ist notwendig, um einen flüssigen Ablauf zu garantieren. Start des Events ist der 11.11.2017 um 11:00h.

Insgesamt werden 16 Teams gegeneinander antreten. Gespielt wird im Freundschaftskriegmodus 5 gegen 5. Vorbereitungszeit sind 15 Minuten und Kriegstag 30 Minuten. Die Rathauszusammensetzung wird folgende sein: 1xRH11 2x10 2xRH9 (1/2/2). Dies ist eine kleine Änderung gegenüber zum letzten Mal. Viele von Euch haben uns das Feedback gegeben, dass vor allem die Suche nach einem Rathaus 8 sich schwieriger gestaltet hat, als angenommen. Zudem muss ein Angriff (egal welcher) jedes Spielers auf das eigene Rathauslevel ausgeführt werden.

Außerdem wird es diesmal in jedem Team einen Teamleiter geben, der von Euch bestimmt wird. Er wird vor und während des Events verschiedene Aufgaben haben und stellt im Grunde genommen das Bindeglied zwischen uns und Eurem Team da und wird verschiedene Verantwortungen übernehmen.

Bitte gründet zu Beginn des Turniers einen neuen Clan, um mögliche Missgeschicke zu vermeiden. In diesem Clan sollen lediglich die Spieler des Events Mitglied sein. Falls ihr über „Spendenaccounts“ verfügt, um während des Turniers die Clanburgen zu befüllen, bitten wir euch, dies vorher im Einzelfall mit uns abzustimmen.

Genauer Ort des Local Clash wird derzeit noch ermittelt, es wird aber möglichst zentral in München liegen, damit auch Spieler von außerhalb die Möglichkeit haben, am Turnier teilzunehmen. Genaueres erfahrt ihr so schnell wie möglich auf allen bekannten Kanälen bzw. vor allem auf dem Discordserver.

Spieler unter 16 Jahren sind ohne Ausnahme vom Turnier ausgeschlossen.



Anmeldung

Bei der Anmeldung haben wir ein paar Sachen verändert. Nach wie vor ist der zentrale Anlaufpunkt im Vorfeld Discord. Die App könnt ihr Euch auf allen bekannten Plattformen herunterladen (Windows, MacOS, iOS, Android, usw.). Tretet bitte dem angelegten Channel bei, wo euch dann von uns oder unserem Bot weitergeholfen wird.

Im #Info-Channel werdet ihr nun ein offizielles Anmeldeformular vorfinden. Dieses wird ab jetzt der einzige Weg sein, mit dem ihr euch anmelden könnt. Bitte füllt dieses korrekt aus, d.h. tragt euren Teamnamen, Teamleiter und eure Spieler in die vorgegeben Felder ein. Wenn ihr damit fertig seid, schickt uns einfach die fertige Datei zu. Stellt bitte zudem unbedingt sicher, dass alle eure Teammitglieder dem Server beitreten, ansonsten können wir euch leider nicht registrieren.

Ich habe kein Team / mir fehlen Mitspieler, was kann ich tun?

Falls ihr in eurem Team nicht genug Leute zusammenbekommt bzw. euch ein spezielles Rathauslevel fehlt, um euer Team zu vervollständigen, haben wir auf unserem Discordserver extra eine Art „Spieler sucht Team“ bzw. „Team sucht Spieler“ Gruppe eingerichtet. Diese wird erscheinen, sobald ihr dem Server beigetreten seid.

Bitte beachtet dabei unbedingt, dass ihr Euch bitte etwas vorstellt in dieser Gruppe, es reicht meist nicht, wenn ihr lediglich „Suche Team“ bzw. „Suchen Spieler“ schreibt. Schreibt was über euch, aus welchem Clan ihr seid, was für ein Rathauslevel ihr spielt und auch über eure bisherigen Erfahrungen in Clash of Clans. So eine kleine Bewerbung bewirkt manchmal Wunder und ihr findet bestimmt schnell ein Team. Bitte versucht auch, so wenig wie möglich in dieser Gruppe zu schreiben und beschränkt eure Unterhaltungen auf Direktnachrichten.



Ablauf des Turniers

Bitte seid aller spätestens um 11:00h in der Location. Zunächst wird es ein paar einleitende Worte geben und der Ablauf wird nochmal genau für jeden erklärt. Außerdem werden die Teams, die gegeneinander antreten, ausgelost, es wird im „Single Elimination“ Modus gespielt, was das genau heißt, wird weiter unten erklärt.

Anschließend wird um Punkt 12:00h der erste Krieg mit 15min Vorbereitungszeit und 30min Kriegezeit gestartet.

Nach den Ergebnissen gibt es immer nur ein kurzes Zeitfenster bis zum nächsten Krieg. Das heißt, dass uns die Teamleiter bitte sofort das Ergebnis mitteilen müssen, damit das Turnier möglichst zügig weitergehen kann. Alle Kriege werden immer gleichzeitig gestartet. Insgesamt wird es bis zum Finale so weitergehen.

Von der ersten Runde bis zum Finale sind es insgesamt 4 Kriege. Ab dem Halbfinale werden wir das Event wieder live auf YouTube und Twitch streamen. Wir werden wieder versuchen, einige Interviews mit den Spielern während des Turniers zu führen.

Nach dem Finale werden wir die Siegerehrung durchführen und noch ein paar Goodies verteilen und natürlich noch etwas quatschen.

Wir rechnen damit, dass das Turnier bis in die Abendstunden dauern wird. Bitte nehmt euch also nichts mehr vor an dem Tag, es wäre schade, wenn ein Team nicht bis zum Ende teilnehmen kann.



TURNIERBAUM Gewinnerrunde

Runde 1

Team 1
Team 2

Team 3
Team 4

Team 5
Team 6

Team 7
Team 8

Team 9
Team 10

Team 11
Team 12

Team 13
Team 14

Team 15
Team 16

Runde 2

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Halbfinale

Gewinner Runde 2
Gewinner Runde 2

Gewinner Runde 2
Gewinner Runde 2

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Finale

Gewinner Halbfin.
Gewinner Halbfin.

Spiel um
Platz 3

Verlierer Halbfin.
Verlierer Halbfin.

TURNIERBAUM Verlierrunde

Runde 1

Verlierer Runde 1
Verlierer Runde 1

Verlierer Runde 1
Verlierer Runde 1

Verlierer Runde 1
Verlierer Runde 1

Verlierer Runde 1
Verlierer Runde 1

Halbfinale

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Gewinner Runde 1
Gewinner Runde 1

Finale

Gewinner Halbfin.
Gewinner Halbfin.

Verlierer der ersten
Runde spielen in
der Verlierrunde
weiter

Turniersystem

Wie schon vorher beschrieben, wird im Single Elimination Modus gespielt, inklusive Verliererrunde. Was heißt das genau?

Zunächst werden die Teams ausgelost und treten in der 1. Runde gegeneinander an. Die Gewinner des ersten Krieges kommen logischer Weise eine Runde weiter. Die Verlierer sind nicht automatisch ausgeschieden, sondern spielen weiter in der Verliererrunde.

Die 2. Runde der Gewinner startet dann gleichzeitig mit der 1. Runde der Verlierer. Ab jetzt sind alle Verlierer leider ausgeschieden, da es sonst einfach unendlich kompliziert werden würde.

Das Finale wird dann gleichzeitig mit dem Spiel um Platz 3 und dem Finale der Verliererrunde bestritten, sodass alle Preisträger gleichzeitig feststehen.

Preise

Natürlich gibt es auch was zu gewinnen! Wir werden insgesamt wieder 32000 Juwelen ausgeben. Dazu kommen einige Bonusjuwelen wie zum Beispiel das erste Sixpack des Turniers oder Ähnliches. Die Preisverteilung setzt sich wie folgt zusammen:

1. Preis: 15000 Juwelen

2. Preis: 10000 Juwelen

3. Preis: 5000 Juwelen

Gewinner Verliererrunde: 2000 Juwelen

Die Juwelen werden gleichmäßig unter den Teilnehmern des jeweiligen Teams aufgeteilt und nach dem Turnier gutgeschrieben!



Zusammenfassend

Wir glauben, dass wir mit Local Clash Köln einen sehr sehr guten Start hinlegen konnten und das Turnier sehr erfolgreich war.

Dennoch wollen wir in München natürlich nochmal zulegen und es für jeden Teilnehmer zu einem Event machen, was keiner so schnell vergessen wird. Meldet euch also mit eurem Team an und tretet dem Discord-Server bei, um Euch so schnell wie möglich einen Platz zu sichern!

Unten seht ihr nochmal alle wichtigen Infos zusammengefasst.

Wir sehen uns in München!

Bis dahin,

iTzu & Bronx



LOCAL CLASH MUC

Alles Wichtige im Überblick

München

11.11.2017 um 11:00h

genauer Ort wird noch bestimmt

man MUSS vor Ort sein

Anreise auf eigene Kosten

Anmeldung Discord: <https://discord.gg/aRTkPqj>

#Mindestalter: 16

Krieg

5v5 Freundschaftskrieg

Zusammensetzung: 1/2/2

15min Vorbereitungstag

30min Kriegstag

Single Elimination + Verliererrunde

mindestens 1x eigenes RH-Level angreifen

Preise

1. 15000 Juwelen

2. 10000 Juwelen

3. 5000 Juwelen

Gewinner Verliererrunde: 2000 Juwelen

